



Parcours Psychologie du sport et optimisation de la performance

Master Psychologie



Composante
UFR Sciences
Humaines



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

Objectifs

Le parcours Psychologie du sport et optimisation de la performance a pour objectif de préparer les étudiants aux problématiques de la recherche fondamentale ou appliquée et également aux interventions dans les champs de la psychologie de la performance et de la psychologie du sport.

Compétences acquises

Élaborer un objet de recherche original à partir d'une revue de littérature pluridisciplinaire. Mener un travail de recherche débouchant sur une production scientifique. Concevoir une problématique d'intervention ciblant un besoin individuel ou collectif spécifique. Mettre en œuvre et évaluer un dispositif d'interventions psychologiques adaptées aux besoins.

Organisation

Contrôle des connaissances

* **Modalités de contrôle des connaissances:**

Les règles applicables aux études LMD sont précisées dans le Référentiel commun des études mis en ligne sur le site

internet de l'Université de Bourgogne : <http://www.u-bourgogne.fr/formation/master.html>

* **Sessions d'examen en Master 2:**

Première session : janvier pour le semestre 3 et juin pour le semestre 4

Deuxième session : septembre pour les deux semestres

* **Règles de validation et capitalisation:**

COMPENSATION : Une compensation s'effectue au niveau de chaque semestre. La note semestrielle est calculée à partir de la moyenne des notes des unités d'enseignements du semestre affectées des coefficients. Le semestre est validé si la moyenne générale des notes des UE pondérées par les coefficients est supérieure ou égale à 10 sur 20.

CAPITALISATION : Chaque unité d'enseignement est affectée d'une valeur en crédits européens (ECTS). Une UE est validée et capitalisable, c'est-à-dire définitivement acquise lorsque l'étudiant a obtenu une moyenne pondérée supérieure ou égale à 10 sur 20 par compensation entre chaque matière de l'UE. Chaque UE validée permet à l'étudiant d'acquérir les crédits européens correspondants. Si les éléments (matières) constitutifs des UE non validées ont une valeur en crédits européen, ils sont également capitalisables lorsque les notes obtenues à ces éléments sont supérieures ou égales à 10 sur 20.

Ouvert en alternance




Stages

Stage : Obligatoire

Durée du stage : de 200h à 500h

Admission

Conditions d'accès

- * Accès de plein droit : pour les étudiants titulaires de la 1^{ère} année du master mention Psychologie de l'université de Bourgogne.
- * Accès sur validation d'acquis : pour les étudiants ayant validé une 1^{ère} année de master dans une autre mention et/ou une 1^{ère} année de master dans une autre université. Dépôt des candidatures et consultations des dates de candidatures sur l'application **eCandidat** :  <https://ecandidat.u-bourgogne.fr>

Modalités de candidatures

Dossier de candidature : relevés de notes de master 1, lettre de motivation indiquant le projet professionnel, CV.

Et après

Poursuite d'études

Doctorat Psychologie ou STAPS

Débouchés professionnels

Psychologue ou consultant en psychologie dans des institutions sportives ou des clubs.

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Lucie FINEZ

✉ lucie.finez@u-bourgogne.fr

Responsable pédagogique

Raphaël LAURIN

✉ raphael.laurin@u-bourgogne.fr

Secrétariat pédagogique

Catherine LOBET Catherine

✉ catherine.lobet@u-bourgogne.fr



Programme

Master 2

Semestre 3 M2 PSOP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
UE1 Contexte et éthique	UE		8h	10h			6
UE2 Le groupe en psychologie de la performance et du sport : éléments théoriques et méthodologiques	UE			40h			8
UE3 L'individu en psychologie de la performance et du sport : éléments théoriques et méthodologiques	UE		9h	41h			8
UE4 Observation, Entretien psychométrie, Planification	UE			42h			8

Semestre 4 M2 PSOP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
UE5 Techniques d'intervention psychosociales	UE		12h	24h			4
UE6 Techniques d'intervention psychocorporelles	UE		10h	18h			4
UE7 Stage	UE			25h			12
UE8 TER	UE			42h			10