



Parcours Création numérique

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)



Composante
Institut
Universitaire
de Technologie
Dijon-Auxerre-
Nevers

Présentation

Organisation

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation.

Stages

Stage : Obligatoire

Stage à l'étranger : Possible



Programme

BUT 1 (TRONC COMMUN)

SEMESTRE 1

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Comprendre les éléments de communication et les attentes utilisateurs	Compétence						5 crédits
Concevoir une réponse stratégique	Compétence						6 crédits
Exprimer un message par des productions simples	Compétence						8 crédits
Développer un site web simple et le mettre en ligne	Compétence						8 crédits
Entreprendre un projet numérique	Compétence						3 crédits
R1-01 Anglais	Ressource		1,5h	4,5h	9h		
R1-02 Anglais renforcé	Ressource		1,5h	4,5h	4,5h		
R1-03 Ergonomie et accessibilité	Ressource		3h	4h	8h		
R1-04 Culture numérique	Ressource		7,5h	7,5h			
R1-05 Stratégie de communication	Ressource		6h	20h			
R1-06 Expression, communication et rhétorique	Ressource		1,5h	6h	12h		
R1-07 Ecriture multimédia et narration	Ressource		1,5h	6h	8h		
R1-08 Production graphique	Ressource		1,5h	3h	16h		
R1-09 Culture artistique	Ressource		3h	3h	10,5h		
R1-10 Production audio et vidéo	Ressource		1,5h	3h	16h		
R1-11 Intégration web	Ressource		1,5h	8h	16h		
R1-12 Développement web	Ressource		1,5h	3h	16h		
R1-13 Hébergement	Ressource		3h	3h	9h		
R1-14 Représentation et traitement de l'information	Ressource		3h	3h	15h		
R1-15 Gestion de projet	Ressource		1,5h	3h	10,5h		
R1-16 Economie et droit du numérique	Ressource		6h	9h			
R1-17 PPP	Ressource		3h	16h			
SAÉ 101 Audit de communication numérique	SAÉ		3h	12h	3h		
SAÉ 102 Recommandation de communication numérique	SAÉ		3h	9h	3h		
SAÉ 103 Design graphique	SAÉ		4,5h	12h	3h		



SAÉ 104 Production audio et vidéo	SAÉ	4,5h	16h	3h
SAÉ 105 Produire un site web	SAÉ	6h	28h	3h
SAÉ 106 Gestion de projet pour une communication numérique	SAÉ	6h	18h	3h
Portfolio	SAÉ	1,5h	4,5h	

SEMESTRE 2

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Comprendre les éléments de communication et les attentes utilisateurs	Compétence						4 crédits
Concevoir une réponse stratégique	Compétence						4 crédits
Exprimer un message par des productions simples	Compétence						9 crédits
Développer un site web simple et le mettre en ligne	Compétence						9 crédits
Entreprendre un projet numérique	Compétence						4 crédits
R2-01 Anglais	Ressource			4,5h	10,5h		
R2-02 Anglais renforcé	Ressource		1,5h	4,5h	4,5h		
R2-03 Ergonomie et accessibilité	Ressource		3h	4h	8h		
R2-04 Culture numérique	Ressource		7,5h	7,5h			
R2-05 Stratégie de communication	Ressource		6h	9h			
R2-06 Expression, communication et rhétorique	Ressource			6h	9h		
R2-07 Ecriture multimédia et narration	Ressource		1,5h	4h	9h		
R2-08 Production graphique	Ressource		1,5h	4h	16h		
R2-09 Culture artistique	Ressource		1,5h	4,5h	9h		
R2-10 Production audio et vidéo	Ressource			4h	16h		
R2-11 Gestion de contenus	Ressource			6h	4h		
R2-12 Intégration web	Ressource		1,5h	4h	16h		
R2-13 Développement web	Ressource		3h	6h	12h		
R2-14 Système d'information	Ressource		1,5h	9h	4,5h		
R2-15 Hébergement	Ressource		1,5h	3h	10,5h		
R2-16 Représentation et traitement de l'information	Ressource		1,5h	4,5h	9h		
R2-17 Gestion de projet	Ressource		3h	4h	8h		
R2-18 Economie et droit du numérique	Ressource		6h	9h			
R2-19 PPP	Ressource		3h	12h	4h		
SAÉ 201 Exploration des usages	SAÉ		4,5h	9h	1,5h		



SAÉ 202 Concevoir un produit ou un service et sa communication	SAÉ	21h	45h	9h
SAÉ 203 Site web et bases de données	SAÉ	4,5h	28h	4h
SAÉ 204 Construire sa présence en ligne	SAÉ	1,5h	12h	
Portfolio	SAÉ	1,5h	6h	

BUT 2 CN

SEMESTRE 3 CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur	Compétence						4 crédits
Co-concevoir une réponse stratégique	Compétence						4 crédits
Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia	Compétence						8 crédits
Développer une application web interactive	Compétence						8 crédits
Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique	Compétence						6 crédits
R3-01 Anglais	Ressource			6h	9h		
R3-02 Anglais renforcé	Ressource			6h	4,5h		
R3-03 Design d'expérience	Ressource		3h	8h	4h		
R3-04 Culture numérique	Ressource		4,5h	12h			
R3-05 Stratégie de communication et marketing	Ressource		3h	20h			
R3-06 Référencement	Ressource		3h	4h	8h		
R3-07 Expression, communication et rhétorique	Ressource		3h	8h	4h		
R3-08 Ecriture multimédia et narration	Ressource		1,5h	4,5h	4h		
R3-09 Création et design interactif	Ressource		3h	12h	8h		
R3-10 Culture artistique	Ressource		3h	9h	8h		
R3-11 Audiovisuel et motion design	Ressource		9h	20h	20h		
R3-12 Développement front et intégration	Ressource		3h	12h	20h		
R3-13 Gestion de contenus avancée	Ressource		3h	9h	8h		
R3-14 Déploiement de services	Ressource		3h	9h	8h		
R3-15 Représentation et traitement de l'information	Ressource		3h	9h	8h		
R3-16 Gestion de projets	Ressource		3h	8h	4h		
R3-17 Economie, gestion et droit du numérique	Ressource		7,5h	7,5h			
R3-18 PPP	Ressource		1,5h	6h	4,5h		



SAÉ 301 Concevoir et développer une expérience utilisateur	SAÉ	9h	16h			
SAÉ 302 Produire des contenus pour une communication plurimédia	SAÉ	9h	16h			
SAÉ 303 Concevoir des visualisations de données	SAÉ	4,5h	16h			
Portfolio	SAÉ	1,5h	8h	9h		

SEMESTRE 4 CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur	Compétence						4 crédits
Co-concevoir une réponse stratégique	Compétence						4 crédits
Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia	Compétence						10 crédits
Développer une application web interactive	Compétence						6 crédits
Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique	Compétence						6 crédits
R4-01 Anglais	Ressource		3h	7,5h	4,5h		
R4-02 Economie, gestion et droit du numérique	Ressource		4,5h	10,5h			
R4-03 Design d'expérience	Ressource		3h	8h	4h		
R4-04 Expression, communication et droit du numérique	Ressource		4,5h	10,5h			
R4-05 Gestion de contenus spécialisée	Ressource			8h	12h		
R4-06 Culture artistique	Ressource			8h	12h		
R4-07 Audiovisuel - Motion design	Ressource			20h	12h		
R4-08 Ecriture multimédia et narration	Ressource			20h			
SAÉ 4-01 Créer pour une campagne de communication visuelle	SAÉ			10,5h	8h		
SAÉ 4-02 Produire du contenu multimédia	SAÉ			16h	8h		
Portfolio	SAÉ		1,5h	4h			
Stage	SAÉ						

BUT 3 CN

SEMESTRE 5 CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C5.3 Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer	Compétence						20 crédits
C5.5 Entreprendre dans le secteur du numérique	Compétence						10 crédits



MMIR5-01 Anglais	Ressource		20h	4h		
MMIR5-02 Management et Assurance qualité	Matière		3h	12h	4h	
MMIR5-03 Entrepreneuriat	Ressource		3h	12h	4h	
MMIR5-04 Projet personnel et professionnel	Ressource		3h	16h	4h	
CNR5-05 Définir une direction artistique	Ressource			24h	24h	
CNR5-06 Création numérique	Ressource			48h	36h	
CNR5-07 Ecriture multimédia et Narration	Ressource			48h	36h	
SAÉ 5.Crea.01 Créer par/pour le numérique	SAÉ		3h	56h	20h	
Portfolio	SAÉ			12h	8h	
Stage	SAÉ					

SEMESTRE 6 CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C6.3 Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer	Compétence						20 crédits
C6.5 Entreprendre dans le secteur du numérique	Compétence						10 crédits
MMIR6-01 Entrepreneuriat	Ressource		3h	12h			
CNR6-02 Création numérique interactive	Ressource			44h	4h		
Portfolio	SAÉ			4h	4h		
Stage	SAÉ						

BUT 2 CN - Alternance

SEMESTRE 3 ALT COMMUN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur	Compétence						4 crédits
Co-concevoir une réponse stratégique	Compétence						4 crédits
Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia	Compétence						8 crédits
Développer une application web interactive	Compétence						8 crédits
Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique	Compétence						6 crédits
R3-01 Anglais	Ressource			6h	9h		
R3-02 Anglais renforcé	Ressource			6h	4,5h		



R3-03 Design d'expérience	Ressource	3h	8h	4h
R3-04 Culture numérique	Ressource	4,5h	12h	
R3-05 Stratégie de communication et marketing	Ressource	3h	20h	
R3-06 Référencement	Ressource	3h	4h	8h
R3-07 Expression, communication et rhétorique	Ressource	3h	8h	4h
R3-08 Ecriture multimédia et narration	Ressource	1,5h	4,5h	4h
R3-09 Création et design interactif	Ressource	3h	12h	8h
R3-10 Culture artistique	Ressource	3h	9h	8h
R3-11 Audiovisuel et motion design	Ressource	9h	20h	20h
R3-12 Développement front et intégration	Ressource	3h	12h	20h
R3-13 Développement back ou gestion de contenus avancée	Ressource	3h	18h	8h
R3-14 Déploiement de services	Ressource	3h	9h	8h
R3-15 Représentation et traitement de l'information	Ressource	3h	9h	8h
R3-16 Gestion de projets	Ressource	3h	8h	4h
R3-17 Economie, gestion et droit du numérique	Ressource	7,5h	7,5h	
R3-18 Projet Personnel et Professionnel	Ressource	1,5h	6h	4,5h
SAÉ 3-01 Concevoir et développer une expérience utilisateur	SAÉ		6h	
SAÉ 3-02 Produire des contenus pour une communication plurimédia	SAÉ		6h	
SAÉ 3-03 Concevoir des visualisations de données	SAÉ		6h	
Portfolio	SAÉ		6h	

SEMESTRE 4 ALT CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur	Compétence						4 crédits
Co-concevoir une réponse stratégique	Compétence						4 crédits
Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia	Compétence						10 crédits
Développer une application web interactive	Compétence						6 crédits
Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique	Compétence						6 crédits
R4-01 Anglais	Ressource		3h	7,5h	4,5h		
R4-02 Economie, gestion et droit du numérique	Ressource		4,5h	10,5h			
R4-03 Design d'expérience	Ressource		3h	8h	4h		
R4-04 Expression, communication et droit du numérique	Ressource		4,5h	10,5h			



R4-05 Gestion de contenus spécialisée	Ressource	8h	12h
R4-06 Culture artistique	Ressource	8h	12h
R4-07 Audiovisuel - Motion design	Ressource	20h	12h
R4-08 Ecriture multimédia et narration	Ressource	20h	
SAÉ 4-01 Créer pour une campagne de communication visuelle	SAÉ	4h	
SAÉ 4-02 Produire du contenu multimédia	SAÉ	4h	
Portfolio	SAÉ	8h	
Stage	SAÉ		

BUT 3 CN- Alternance

SEMESTRE 5 ALT CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C5.3 Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer	Compétence						20 crédits
C5.5 Entreprendre dans le secteur du numérique	Compétence						10 crédits
MMIR5-01 Anglais	Ressource			20h	4h		
MMIR5-02 Management et Assurance qualité	Matière		3h	12h	4h		
MMIR5-03 Entrepreneuriat	Ressource		3h	12h	4h		
MMIR5-04 Projet personnel et professionnel	Ressource		3h	16h	4h		
CNR5-05 Définir une direction artistique	Ressource			24h	24h		
CNR5-06 Création numérique	Ressource			48h	36h		
CNR5-07 Ecriture multimédia et Narration	Ressource			48h	36h		
SAÉ 5.Crea.01 Créer par/pour le numérique	SAÉ			36h			
Portfolio	SAÉ			8h	4h		
Stage	SAÉ						

SEMESTRE 6 ALT CN

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C6.3 Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer	Compétence						20 crédits
C6.5 Entreprendre dans le secteur du numérique	Compétence						10 crédits



MMIR6-01 Entrepreneuriat	Ressource	3h	12h
CNR6-02 Création numérique interactive	Ressource	44h	4h
Portfolio	SAÉ	4h	4h
Stage	SAÉ		