



Parcours Animation, activités sportives, loisirs et gestion de structures

DEUST Animation et gestion des activités physiques et sportives ou culturelles



Composante
UFR Sciences
et Techniques
des Activités
Physiques et
Sportives

Présentation



Programme

DEUST 1

Semestre 1

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						13,5
Fondements théoriques de l'animation sportive	Matière		12h	6h			3
Psychologie et Connaissances relatives à la pédagogie	Matière		6h	6h			2
Sports collectifs petit terrain	Matière		3h	4,5h	24h		3,5
Activités opposition	Matière		4,5h		24h		3,5
APPN	Matière				27h		1,5
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						9,5
Comprendre la motricité pour favoriser les apprentissages	Matière		9h	6h			2,5
Psychologie du développement (enfants/séniors)	Matière		10,5h	4,5h			2,5
Méthodologie de l'expression écrite et orale	Matière			9h			1,5
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						5,5
Usages numériques	Matière		4,5h		13,5h		2,5
Connaissance des acteurs de l'animation sportive	Matière		15h	3h			3
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						
Atelier projet professionnel	Matière				4,5h		

Semestre 2

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						12,5
Grands jeux collectifs	Matière		3h	4,5h	24h		3,5
Connaissance du public : Petite enfance, adultes, séniors	Matière		9h	6h	36h		5,5
Spécialisation en APPN	Matière			6h	18h		3,5
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						10
Physiologie	Matière		13,5h	1,5h			2,5
Biomécanique	Matière		6h	6h			2
Anatomie	Matière		12h	1,5h			2,5
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3



Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences					4
Cadre réglementaire, professionnel, des animateurs et éducateurs sportifs	Matière	9h				1,5
Développement personnel	Matière	9h	9h			2,5
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences					5
Engagement étudiant	Matière		3h			0,5
Stage en milieu associatif	Matière		31,5h			4
Atelier projet professionnel	Matière			4,5h		
Diplômes : UE OPTIONNELLE	Matière		1,5h			0,5

DEUST 2

Semestre 3

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						10,5
Dimensions psychologiques de l'animation : notions fondamentales et appliquées	Matière		12h	6h			2,5
Pratiques de forme et de force	Matière			9h	24h		3,5
Savoir nager	Matière			4,5h	12h		2,5
Spécialisation en APPN	Matière				18h		2
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						9
Les bienfaits (et les risques) de l'Activité Physique	Matière		10,5h	6h			2,5
Activité Physique et nutrition	Matière		10,5h	6h			2,5
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						9
Proposer une analyse stratégique d'une structure d'animation et contribuer à son développement	Matière		18h	6h			3
Développer la communication pour une structure d'animation	Matière		9h	12h			2,5
Gestion de projet en situation professionnelle	Matière		15h	12h			3,5
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						
Atelier projet professionnel	Matière				4,5h		

Semestre 4

Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
--------	-----	----	----	----	-----	------



Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences			11,5
Activités artistiques et connaissance du milieu culturel	Matière	12h	29h	4
Activités raquettes	Matière	9h	24h	3,5
Spécialisation en APPN	Matière	12h	24h	4
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences			5,5
Développement des qualités physiques	Matière	6h	6h	1,5
Anglais	Matière		9h	1
Spécialité sportive	Matière	12h	12h	3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences			8,5
Analyser de manière descriptive les publics de l'animation	Matière	9h	15h	3
Cadre réglementaire des ACM	Matière	15h	3h	3
Analyse des secteurs professionnels traditionnels et émergents	Matière	9h	6h	2,5
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences			7
Stage en milieu associatif	Matière	31,5h		4
Usages numériques / Vidéo	Matière	3h	6h	1,5
Atelier projet professionnel et diplômes	Matière	1,5h	4,5h	1,5
Engagement étudiant	Matière	1,5h		