



SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES (SHS)

# DEUST Animation et gestion des activités physiques et sportives ou culturelles



**Composante**  
UFR Sciences  
et Techniques  
des Activités  
Physiques et  
Sportives



**Langue(s)  
d'enseignement**  
Français

## Parcours proposés

- Animation, activités sportives, loisirs et gestion de structures
- Animation du football

## Présentation

Un étudiant à la suite d'un DEUST mention Animation et Gestion des Activités Physiques Sportives / Artistiques ou Culturelles doit être un professionnel capable à la fois d'exercer des fonctions d'animation dans le champ des activités physiques, de loisir et culturelles, pour des publics variés ; ainsi que des fonctions de gestion des structures organisant ces pratiques.

**Formation avec accès santé : Non**

## Objectifs

La formation a pour objectifs de faire en sorte que les étudiants :

- \* s'approprient des connaissances universitaires et des connaissances transversales,

- \* renforcent leur spécialité sportive tant au plan pratique que théorique,
- \* renforcent et/ou découvrent de nouvelles polyvalences sportives.

Elle permet de construire un socle de connaissances indispensable et représentatif de la culture STAPS.

**Capacité d'accueil globale : 50 étudiants**

## Compétences acquises

En DEUST AGAPS, les compétences acquises s'articulent autour de 4 blocs de compétences liés aux compétences attestées de la Fiche RCNP 35955. Chaque bloc permettra à l'étudiant d'acquérir des compétences spécifiques et transversales liées à l'animation dans les activités physiques et sportives :

- Utiliser des connaissances théoriques et scientifiques
- \* pour mieux comprendre les dimensions biologiques, psychologiques et sociales des populations prises en charge.
- \* pour analyser des thématiques relatives à l'intervention auprès de différents publics.
- Produire des documents écrits ou des prestations orales en s'appropriant les exigences universitaires.



- Produire et animer des projets d'animation.
- Adapter son intervention pour faciliter la mise en activité de publics différents.
- Concevoir et réguler des séances d'animation sportive.
- Observer et analyser les productions des pratiquants.
- Connaître et utiliser les APSA à des fins éducatives.
- Connaître et appliquer le cadre réglementaire et sécuritaire des APSA.
- Utiliser des connaissances scientifiques permettant de mieux comprendre les dimensions biologiques, psychologiques et sociales, des enfants et des adolescents en situation d'apprentissage.

Les compétences sont acquises dans différentes APSA et avec l'intention de prise en charge de différents publics :

- les activités physiques de pleine nature (hors environnements spécifiques)
- les activités d'opposition
- les sports collectifs
- les activités gymniques et d'expression
- les activités de forme et de force
- les activités nautiques (hors environnements spécifiques)

## Organisation

### Informations pour les étudiants à statuts particuliers

Comme le stipule le référentiel commun des études (RCE), les étudiants handicapés, les sportifs de haut niveau, les sportifs professionnels, les étudiants intégrés au pôle d'excellence des Pratiques Sportives (PePS) de l'Université

de Bourgogne, les étudiants salariés, les étudiants assumant des responsabilités particulières dans la vie universitaire, la vie étudiante ou associative, les étudiants chargés de famille, les étudiants engagés dans plusieurs cursus, les étudiants justifiant du statut national d'étudiant-entrepreneur, les étudiants en période de césure et les étudiants inscrits au titre de la formation continue peuvent bénéficier, dans le cadre de la réglementation en vigueur, d'aménagements spécifiques de leur scolarité et des modalités de contrôle des connaissances.

## Ouvert en alternance

**Type de contrat :** Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation.

Le DEUST STAPS AGAPS est ouvert à l'alternance selon un calendrier négocié entre l'Université, l'employeur et l'alternant. L'après midi du mercredi et du jeudi sont à privilégier pour la présence dans la structure.

Le DEUST STAPS AGAPS spécialité Football n'est ouvert qu'en alternance.

Le service du SEFCA est présent dans les locaux de l'UFRSTAPS pour aider à la préparation des contrats.

## Stages

**Stage :** Obligatoire

**Durée du stage :** Chaque étudiant doit réaliser un minimum de 400h de stage sur ses 2 années d'étude : 200H minimum de stage par année, par étudiant.

Chaque année de DEUST, l'étudiant du DEUST AGAPSC doit obligatoirement réaliser 2 stages en milieu associatif : 1 stage d'Animation et 1 stage de Gestion.

L'objectif principal des stages est de permettre aux étudiants de réaliser des projets dans les domaines de l'animation, la gestion et le développement des Activités Physiques



Sportives et Culturelles, et de les analyser de façon à être opérationnel et autonome dans leur gestion.

## Admission

---

### Conditions d'accès

\* de plein droit :

Les conditions d'admission à ce DEUST au titre de la formation initiale ou continue sont :

- soit Baccalauréat, Diplôme d'Accès aux Études Universitaires ou Titre admis en équivalence,

- soit, selon les conditions prévues par les décrets de 1985 et 2002, un dossier de validation d'acquis, complétant le dossier de candidature, qui sera examiné par la commission ad hoc.

\* par validation d'acquis ou équivalence de diplôme en formation initiale : s'adresser à la scolarité organisatrice de la formation

en formation continue : s'adresser au service de formation continue de l'université (03.80.39.51.80)

---

### Modalités de candidatures

Les candidats en formation initiale doivent postuler sur Parcoursup.

---

### Droits de scolarité

170 euros au 1er septembre 2023 + 100 euros de CVEC.

---

### Attendus / Pré-requis

Savoir nager est indispensable aux étudiants qui s'engagent dans ce type d'étude.

L'attestation du "Savoir Nager", publiée dans l'Arrêté du 28-02-2022 sera demandée au moment de l'inscription administrative.

Vous pouvez télécharger le texte officiel et l'attestation sur ce lien :

<https://ufr-staps.u-bourgogne.fr/wp-content/uploads/2012/06/Attestationsavoir-nager.pdf>

---

### Critères généraux d'examen des voeux / candidatures

Les dossiers de Parcoursup sont examinés par une commission. La formation possède une capacité d'accueil, elle est sélective.

---

## Et après

---

### Poursuite d'études

Le DEUST n'a pas pour objectif principal la poursuite d'études. Cependant, une suite cohérente peut s'envisager en postulant en Licence Professionnelle.

- \* L3 Professionnelle Tourisme et Loisirs sportifs (STAPS Dijon),
  - \* L3 Pro Médiation par le Sport (STAPS Besançon),
  - \* L3 Pro Gestion de Projets et Structures Artistiques et Culturelles (STAPS Dijon).
- 

### Débouchés professionnels

Sur le marché du travail, l'année D1 n'a pas de valeur en tant que telle. Elle débouche naturellement sur la D2. L'éventail d'emplois visés par les titulaires du DEUST AGAPS&C est large puisque ceux-ci peuvent postuler à des emplois en lien avec deux grands types d'activités : Gestion de




structure, encadrement et animation des activités physiques et sportives de tout public à l'exclusion des publics déficients et des pratiques compétitives.

- \* dans le monde sportif et associatif en tant que technicien (éducateur, animateur, formateur) dans toute structure (secteur public, privé marchand ou non marchand) ayant vocation à l'animation et à la pratique d'activité physique, sportive ou culturelle ; sous l'autorité du responsable de la structure.
- \* dans le domaine marchand en tant qu'opérateur de gestion (financière, de communication) d'une structure ; notamment dans l'animation et la gestion des salles de forme, et toutes autres structures dédiées aux loisirs sportifs.
- \* au sein des collectivités territoriales via le concours E.T.A.P.S.
- \* dans le domaine de l'événementiel sportif, dans toute structure ayant vocation à l'animation des Activités Physiques Sportives / Artistiques : animateur en centre de loisirs ou MJC ; animateur périscolaire et extra scolaire ; éducateur d'activités physiques de loisir ou culturelles.

## Infos pratiques

---

### Campus

 Campus de Dijon



# Programme

## Organisation

Le DEUST se prépare en 2 ans après le bac, à l'université. Il vise une insertion professionnelle directe.

### Animation, activités sportives, loisirs et gestion de structures

#### DEUST 1

##### Semestre 1

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						13,5
Fondements théoriques de l'animation sportive	Matière		12h	6h			3
Psychologie et Connaissances relatives à la pédagogie	Matière		6h	6h			2
Sports collectifs petit terrain	Matière		3h	4,5h	24h		3,5
Activités opposition	Matière		4,5h		24h		3,5
APPN	Matière				27h		1,5
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						9,5
Comprendre la motricité pour favoriser les apprentissages	Matière		9h	6h			2,5
Psychologie du développement (enfants/séniors)	Matière		10,5h	4,5h			2,5
Méthodologie de l'expression écrite et orale	Matière			9h			1,5
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						5,5
Usages numériques	Matière		4,5h		13,5h		2,5
Connaissance des acteurs de l'animation sportive	Matière		15h	3h			3
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						
Atelier projet professionnel	Matière				4,5h		

##### Semestre 2

Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
--------	-----	----	----	----	-----	------



Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences					12,5
Grands jeux collectifs	Matière	3h	4,5h	24h		3,5
Connaissance du public : Petite enfance, adultes, seniors	Matière	9h	6h	36h		5,5
Spécialisation en APPN	Matière		6h	18h		3,5
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences					10
Physiologie	Matière	13,5h	1,5h			2,5
Biomécanique	Matière	6h	6h			2
Anatomie	Matière	12h	1,5h			2,5
Spécialité sportive	Matière		12h	12h		3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences					4
Cadre réglementaire, professionnel, des animateurs et éducateurs sportifs	Matière	9h				1,5
Développement personnel	Matière	9h	9h			2,5
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences					5
Engagement étudiant	Matière		3h			0,5
Stage en milieu associatif	Matière		31,5h			4
Atelier projet professionnel	Matière			4,5h		
Diplômes : UE OPTIONNELLE	Matière		1,5h			0,5

## DEUST 2

### Semestre 3

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						10,5
Dimensions psychologiques de l'animation : notions fondamentales et appliquées	Matière		12h	6h			2,5
Pratiques de forme et de force	Matière			9h	24h		3,5
Savoir nager	Matière			4,5h	12h		2,5
Spécialisation en APPN	Matière				18h		2
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						9
Les bienfaits (et les risques) de l'Activité Physique	Matière		10,5h	6h			2,5
Activité Physique et nutrition	Matière		10,5h	6h			2,5
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						9





Proposer une analyse stratégique d'une structure d'animation et contribuer à son développement	Matière	18h	6h				3
Développer la communication pour une structure d'animation	Matière	9h	12h				2,5
Gestion de projet en situation professionnelle	Matière	15h	12h				3,5
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						
Atelier projet professionnel	Matière					4,5h	

## Semestre 4

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						11,5
Activités artistiques et connaissance du milieu culturel	Matière			12h	29h		4
Activités raquettes	Matière			9h	24h		3,5
Spécialisation en APPN	Matière			12h	24h		4
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						5,5
Développement des qualités physiques	Matière		6h	6h			1,5
Anglais	Matière				9h		1
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						8,5
Analyser de manière descriptive les publics de l'animation	Matière		9h	15h			3
Cadre réglementaire des ACM	Matière		15h	3h			3
Analyse des secteurs professionnels traditionnels et émergents	Matière		9h	6h			2,5
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						7
Stage en milieu associatif	Matière			31,5h			4
Usages numériques / Vidéo	Matière			3h	6h		1,5
Atelier projet professionnel et diplômes	Matière			1,5h	4,5h		1,5
Engagement étudiant	Matière			1,5h			

## Animation du football

### DEUST 1

#### Semestre 1

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						6



Pratique football	Matière	18h					2
Animation du gardien de but	Matière	18h					2
Spécialité sportive	Matière	36h					2
2- Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						6
Apprentissage et motricité	Matière	9h	6h				3
Fondements théoriques de l'animation sportive	Matière	18h	6h				3
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						12
Vidéo	Matière	9h					2
Projet professionnel	Matière	6h					2
Anglais	Matière	6h					2
Gestion administrative d'une association	Matière	12h					2
Gestion comptable et financière d'une association	Matière	12h					2
Organisation d'un évènement sportif	Matière	12h					2
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						6
Rapport de stage	Matière	30h					6
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière	15h					

## Semestre 2

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						13
Analyse de l'animateur en situation	Matière			24h			4
Cadre réglementaire du football - arbitrage	Matière			18h			3
Pratique football	Matière		3h	18h			2
Pratique diversifiée du football - fit foot	Matière			18h			2
Spécialité sportive	Matière			36h			2
2- Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						6
Physiologie	Matière		13,5h	3h			3
Biomécanique	Matière		6h	6h			3
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						5
Cadre réglementaire, professionnel, des animateurs et éducateurs sportifs	Matière		9h	6h			3
Projet professionnel	Matière			6h			2
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						6
Rapport de stage	Matière			30h			
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière			15h			6





## DEUST 2

### Semestre 3

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						6
Pratique football	Matière			18h			2
Pratique diversifiée du football : football féminin	Matière			18h			2
Spécialité sportive	Matière			36h			2
2- Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						6
Traumatologie du footballeur / réathlétisation	Matière			9h			2
Football et nutrition	Matière			6h			2
Préparation du footballeur pour les jeunes	Matière			15h			2
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						12
Video	Matière			6h			2
Projet professionnel	Matière			6h			2
Communication face au groupe- causerie	Matière			9h			2
Organisation d'un événement sportif	Matière			6h			2
Communication	Matière			6h			1
Organisation d'un événement extra sportif	Matière			9h			2
Marketing	Matière			9h			1
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						6
Rapport de stage	Matière			30h			
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière			15h			6

### Semestre 4

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						11
PSC1	Matière			7h			2
Sécuriser l'environnement de pratique	Matière			17,5h			2
Module santé	Matière			17,5h			2
Pratique football	Matière			18h			2
Pratique diversifiée du football : football féminin	Matière			18h			2
Spécialité sportive	Matière			36h			2
2- Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						6
Analyse de l'animateur en situation	Matière			9h			3



Observation et suivi du jeune public	Matière	12h		3
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences			6
Fondement marketing d'étude des différents publics	Matière	18h	3h	3
Analyse des publics et proposition de produits	Matière	9h	9h	3
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences			6
Rapport de stage	Matière	30h		
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière	15h		6