



SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ (STS)

BUT Informatique (INFO)



Composante
Institut
Universitaire
de Technologie
Dijon-Auxerre-
Nevers



**Langue(s)
d'enseignement**
Français

Parcours proposés

- › Réalisation d'applications : conception, développement, validation (Dijon)
- › Réalisation d'applications : conception, développement, validation (Nevers)
- › Déploiement d'applications communicantes et sécurisées - Non ouvert 2024-2025
- › Administration, gestion et exploitation des données - Non ouvert 2024-2025

Présentation

Le bachelor universitaire de technologie Informatique (B.U.T INFO) est une formation de 3 ans, de technicien supérieur, assistant ingénieur accessible après le BAC. Ce diplôme développe une filière technologique menant au grade de licence (180 ECTS), reconnu au niveau national et au niveau européen.

Formation avec accès santé : Non

Parcours éligible au dispositif AGIL : Non

Tutorat et dispositifs d'accompagnement : Projet Personnel et Professionnel Le P.P.P. permet à l'étudiant de se faire une idée précise des métiers de la spécialité et de ce qu'ils nécessitent comme aptitudes personnelles.

Il doit amener l'étudiant à mettre en adéquation ses souhaits professionnels immédiats et futurs, ses aspirations personnelles et ses capacités afin de concevoir un parcours de formation cohérent avec le ou les métiers choisis et à devenir acteur de son orientation. **Projet Voltaire** Sur la base du volontariat, les étudiants qui ont des lacunes en français peuvent bénéficier d'une application qui va leur permettre d'acquérir les règles qu'ils maîtrisent mal. **Démarche portfolio** Le portfolio est un point de connexion entre le monde universitaire et le monde socio-économique. Il offre à l'étudiant la possibilité d'engager une démarche de démonstration, progression, évaluation et valorisation des compétences qu'il acquiert tout au long de son cursus. La démarche portfolio est un processus continu d'autoévaluation durant lequel l'étudiant est accompagné par l'ensemble de l'équipe pédagogique. **Projet Voltaire** Sur la base du volontariat, les étudiants qui ont des lacunes en français peuvent bénéficier d'une application qui va leur permettre d'acquérir les règles qu'ils maîtrisent mal. **PIX** La certification nationale PIX valorise les compétences numériques des étudiants.

Objectifs

Cette formation est conçue pour une insertion professionnelle immédiate et permet également des poursuites d'étude.

Compétences acquises



Réaliser un développement d'applications

- * Expliquer et communiquer l'avancée au client et aux utilisateurs
- * Préciser et respecter les besoins décrits par le client
- * Appliquer les principes algorithmiques
- * Veiller à la qualité du code et à sa documentation
- * Respecter la législation, les normes professionnelles et les enjeux sociétaux
- * Choisir les ressources techniques appropriées

Optimiser les applications informatiques

- * Formaliser et modéliser des situations complexes
- * Recenser les algorithmes et les structures de données usuels
- * S'appuyer sur des schémas de raisonnement
- * Justifier les choix et valider les résultats

Administrer des systèmes Informatiques communicants complexes

- * Maîtriser l'architecture des systèmes et des réseaux
- * Sécuriser le système d'information
- * Appliquer les obligations légales, les normes en vigueur et les bonnes pratiques
- * Mettre en œuvre les mesures correctives adaptées à la nature des incidents identifiés
- * Respecter les contraintes de performances, de coûts et d'efficacité énergétique
- * Assurer la pérennité des données et des logiciels

Gérer des données de l'information

- * Respecter les réglementations sur le respect de la vie privée et la protection des données personnelles
- * Respecter des enjeux économiques, sociétaux et écologiques de l'utilisation et du stockage des données, ainsi que des différentes infrastructures (datacenters, cloud...)
- * S'appuyer sur des bases mathématiques solides (par exemple logique et statistiques)
- * Considérer les modèles de données utilisés dans les développements technologiques
- * Assurer la cohérence et la qualité

Conduire un projet

- * Identifier les problématiques du client et les enjeux économiques de l'organisation
- * Adopter une démarche proactive, créative et critique
- * Respecter les règles juridiques et les normes en vigueur
- * Communiquer efficacement avec les différents acteurs d'un projet
- * Sensibiliser à une gestion éthique, responsable, durable et interculturelle

Travailler dans une équipe informatique

- * Inscrire sa démarche au sein d'une équipe pluridisciplinaire
- * Accompagner la mise en œuvre des évolutions informatiques
- * Veiller au respect des contraintes réglementaires et législatives
- * Développer une communication efficace et collaborative

Dimension internationale

Les étudiants d'INFO ont la possibilité d'effectuer une partie de leur formation à l'étranger dans le cadre d'un semestre d'études dans l'une de nos universités partenaires ou d'un stage en entreprise.

 [Découvrir la mobilité internationale à l'IUT](#)

Organisation

Contrôle des connaissances

Contrôle continu

Les unités d'Enseignement (UE) sont acquises dans le cadre d'un contrôle continu intégral. Celui-ci s'entend comme une évaluation régulière pendant la formation reposant sur plusieurs épreuves.

Assiduité

L'assiduité est un élément important du contrat pédagogique pour la réussite de l'étudiant. L'obligation d'assiduité à toutes les activités pédagogiques organisées dans le cadre de la



préparation du diplôme national de bachelor universitaire de technologie est indissociable de l'évaluation par contrôle continu intégral. Le règlement intérieur adopté par le conseil de l'IUT propose à l'établissement les modalités d'application de cette obligation. Lorsqu'elles ont une incidence sur l'évaluation, elles sont arrêtées par les CFVU de chaque établissement ou tout autre organe en tenant lieu sur proposition du Conseil de l'IUT.

Conditions de validation

Le bachelor universitaire de technologie s'obtient soit par acquisition de chaque unité d'enseignement constitutive, soit par application des modalités de compensation. Le bachelor universitaire de technologie obtenu par l'une ou l'autre voie confère la totalité des 180 crédits européens.

Une unité d'enseignement est définitivement acquise et capitalisable dès lors que la moyenne obtenue à l'ensemble « pôle ressources » et « SAÉ » est égale ou supérieure à 10. L'acquisition de l'unité d'enseignement emporte l'acquisition des crédits européens correspondants. À l'intérieur de chaque unité d'enseignement, le poids relatif des éléments constitutifs, soit des pôles « ressources » et « SAÉ », varie dans un rapport de 40 à 60%. En troisième année ce rapport peut toutefois être apprécié sur l'ensemble des deux unités d'enseignement d'une même compétence.

La validation des deux UE du niveau d'une compétence emporte la validation de l'ensemble des UE du niveau inférieur de cette même compétence.

Compensation

La compensation s'effectue au sein de chaque unité d'enseignement ainsi qu'au sein de chaque regroupement cohérent d'UE. Seules les UE se référant à un même niveau d'une même compétence finale peuvent ensemble constituer un regroupement cohérent. Des UE se référant à des niveaux de compétences finales différents ou à des compétences finales différentes ne peuvent pas appartenir à un même regroupement cohérent. Aucune UE ne peut appartenir à plus d'un regroupement cohérent. Au sein de chaque regroupement cohérent d'UE, la compensation est intégrale. Si une UE n'a pas été acquise en raison d'une moyenne inférieure à 10, cette UE sera acquise par compensation si et seulement si l'étudiant a obtenu la moyenne au regroupement cohérent auquel l'UE appartient.

Règles de progression

La poursuite d'études dans un semestre pair d'une même année est de droit pour tout étudiant. La poursuite d'études dans un semestre impair est possible si et seulement si l'étudiant a obtenu :

- * la moyenne à plus de la moitié des regroupements cohérents d'UE ;
- * et une moyenne égale ou supérieure à 8 sur 20 à chaque regroupement cohérent d'UE.

La poursuite d'études dans le semestre 5 nécessite de plus la validation de toutes les UE des semestres 1 et 2 dans les conditions de validation des points 4.3 et 4.4, ou par décision de jury. Durant la totalité du cursus conduisant au bachelor universitaire de technologie, l'étudiant peut être autorisé à redoubler une seule fois chaque semestre dans la limite de 4 redoublements. Le directeur de l'IUT peut autoriser un redoublement supplémentaire en cas de force majeure dûment justifiée et appréciée par ses soins. Tout refus d'autorisation de redoubler est pris après avoir entendu l'étudiant à sa demande. Il doit être motivé et assorti de conseils d'orientation.

Jury

Le jury présidé par le directeur de l'IUT délibère souverainement à partir de l'ensemble des résultats obtenus par l'étudiant. Il se réunit chaque semestre pour se prononcer sur la progression des étudiants, la validation des unités d'enseignement, l'attribution du diplôme universitaire de technologie au terme de l'acquisition des 120 premiers crédits européens du cursus et l'attribution de la licence professionnelle « bachelor universitaire de technologie ».

Informations pour les étudiants à statuts particuliers

En accord avec les équipes pédagogiques, l'établissement peut vous permettre de suivre un cursus adapté à votre situation spécifique. Ce dispositif concerne :



- * les étudiants handicapés, consultez la [procédure à suivre](#) pour effectuer votre demande d'aménagement de scolarité,
- * les étudiants sportifs de haut niveau et / ou intégrés au [Pôle d'Excellence des Pratiques Sportives \(PEPS\) de l'université de Bourgogne](#),
- * les étudiants inscrits au titre de la formation continue.

Ces aménagements sont adaptés à la situation particulière du demandeur. Ils sont décrits dans un document co-signé par l'étudiant et le responsable de formation puis transmis au service scolarité de la formation. Ce document est établi et communiqué à la scolarité au plus tard dans le mois qui suit la rentrée universitaire ou, si l'emploi est obtenu en cours d'année, dans le mois qui suit le début du contrat. Le jury est informé de ces modalités (les fiches relatives aux statuts des étudiants salariés et des étudiants intégrés au PEPS de l'uB ont consultables sur le site Internet et Intranet de l'université de Bourgogne).

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation.

Stages

Stage : Obligatoire

Stage à l'étranger : Possible

Stages ou alternance

- * 12 semaines de stage sur les B.U.T. 1 et 2
- * ou alternance dès le B.U.T. 2
- * alternance en B.U.T. 3

Situations d'Apprentissage et d'Évaluation (SAÉ)

Parties intégrantes de la formation, elles offrent la possibilité d'expérimenter des situations professionnelles,

individuellement ou en groupes, en autonomie encadrée, sur des thématiques métiers.

Admission

Conditions d'accès

Admission sur dossier pour les titulaires d'un bac général ou technologique (STI2D) ou d'un titre admis en équivalence ou en dispense.

Admission possible par réorientation universitaire ou après classes préparatoires et par validation d'acquis.

Modalités de candidatures

Le calendrier des candidatures est fixé nationalement, la saisie des candidatures et des vœux s'effectue sur la plateforme [Parcoursup](#)

Attention : le choix de parcours doit se faire dès la candidature sur Parcoursup.

Candidats étrangers (hors espace économique européen) : dépôt de candidature sur [Campus France](#)

Droits de scolarité

Droits de scolarité : 170€ (2022-23)

Cotisation vie étudiante et de campus (CVEC) : 95€ (2022-23)

Attendus / Pré-requis

Avoir suivi les enseignements de spécialité Mathématiques, Numérique et sciences informatiques ou Sciences de l'ingénieur est un plus. Outre le cursus académique, une



attention particulière est portée au projet professionnel du candidat (lettre de motivation).

Et après

Poursuite d'études

Même si l'insertion professionnelle à BAC+3 est encouragée, le BUT Informatique permet également d'envisager des passerelles (à BAC+2 ou 3) pour de nombreuses poursuites d'études, dans les mêmes domaines et secteurs d'activités, en formation initiale ou par alternance.

- * Écoles d'ingénieurs
- * Master
- * Études à l'étranger
- * ...

Débouchés professionnels

- * Concepteur – développeur d'applications web, mobiles ou logicielles
- * DevOps
- * Administrateur de bases de données
- * Gestionnaire de grandes masses de données
- * ...

Infos pratiques



Contacts

Responsable de formation

Dijon | Christophe CRUZ

☎ 03 80 39 64 51

✉ iq-dir@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Secrétariat pédagogique

Dijon | Marie BARBOSA

☎ 03 80 39 64 50

✉ info-sec@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Responsable des relations internationales

Dijon | Claire SOLOGY

☎ 03 80 39 64 57

✉ info-ri@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Direct. des études 1re année

Dijon | Matthieu SIMONET

☎ 03 80 39 64 15

Direct. des études 2e année

Dijon | Patricia MENISSIER

☎ 03 80 39 64 53

Responsable pédagogique

Responsable des stages Dijon | Yannick BENEZETH

☎ 03 80 39 64 07

Responsable de formation

Nevers | Maxime BERGER

✉ maxime.berger@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Secrétariat pédagogique

Nevers | Alexandra DE OLIVEIRA

☎ 03 86 71 50 47

✉ alexandra.de-oliveira@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Direct. des études

Nevers | Florian DELAVERNHE

✉ florian.delavernhe@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Responsable pédagogique

Responsable des stages Nevers | Inès EL KORBI

✉ ines.el-korbi@iut-dijon.u-bourgogne.fr

Campus

🏠 Campus de Dijon

🏠 Campus de Nevers

En savoir plus

IUT Dijon-Auxerre-Nevers

🔗 <https://iutdijon.u-bourgogne.fr/www>



Programme

Organisation

Le bachelor universitaire de technologie est organisé en 6 semestres composés d'unités d'enseignement (UE) et chaque niveau de développement des compétences se déploie sur les deux semestres d'une même année.

Les UE et les compétences sont mises en correspondance. Chaque UE se réfère à une compétence finale et à un niveau de cette compétence. Elle est nommée par le numéro du semestre et celui de la compétence finale.

Chaque unité d'enseignement est composée de deux éléments constitutifs :

- * un pôle "Ressources", qui permet l'acquisition des connaissances et méthodes fondamentales,
- * un pôle "Situation d'apprentissage et d'évaluation" (SAÉ) qui englobe les mises en situation professionnelle au cours desquelles l'étudiant développe la compétence et à partir desquelles il fera la démonstration de l'acquisition de cette compétence dans la démarche portfolio.

Le référentiel de formation de chaque spécialité contient des préconisations sur les SAÉ.

Réalisation d'applications : conception, développement, validation (Dijon)

BUT 1

SEMESTRE 1 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C1.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C1.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C1.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C1.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C1.5 Conduire un projet	Compétence						5
C1.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
"R1.01 Initiation au développement"	Ressource		16h	32h	44h		
"R1.02 Développement d'interfaces web"	Ressource		3h	4h	12h		
"R1.03 Introduction à l'architecture des ordinateurs"	Ressource		4h	10h	6h		
"R1.04 - Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement"	Ressource		2h	4h	20h		
"R1.05 - Introduction aux bases de données et SQL"	Ressource		8h	16h	20h		



"R1.06 - Mathématiques discrètes"	Ressource	10h	20h	8h
"R1.07 - Outils mathématiques fondamentaux"	Ressource	4h	10h	10h
"R1.08 - Introduction à la gestion des organisations"	Ressource	8h	10h	8h
"R1.09 - Introduction à l'économie durable et numérique"	Ressource	4h	16h	4h
"R1.10 - Anglais"	Ressource		12h	16h
"R1.11 - Bases de la communication"	Ressource		16h	8h
"R1.12 - Projet professionnel et personnel"	Ressource		6h	6h
S1.01 Implémentation d'un besoin client	SAÉ	1h	4h	2h
S1.02 Comparaison d'approches algorithmiques	SAÉ	1h	2h	2h
S1.03 Installation d'un poste pour le développement	SAÉ	1h	2h	4h
S1.04 Création d'une base de données	SAÉ	1h	4h	2h
S1.05 Recueil de besoins	SAÉ	1h	4h	4h
S1.06 Découverte de l'environnement économique et écologique	SAÉ	1h	2h	4h
P1.01 Démarche portfolio	Portfolio			6h

SEMESTRE 2 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C2.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C2.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C2.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C2.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C2.5 Conduire un projet	Compétence						5
C2.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R2.01 - Développement orienté objets	Ressource		8h	22h	24h		
R2.02 - Développement d'applications avec IHM	Ressource		8h	8h	18h		
R2.03 - Qualité de développement"	Ressource		2h	2h	14h		
R2.04 - Communication et fonctionnement bas niveau"	Ressource		6h	10h	10h		
R2.05 - Introduction aux services réseaux"	Ressource		2h	6h	8h		
R2.06 - Exploitation d'une base de données"	Ressource		4h	8h	22h		
R2.07 - Graphes	Ressource		6h	12h	12h		
R2.08 - Outils numériques pour les statistiques descriptives	Ressource		1h	6h	8h		



R2.09 - Méthodes numériques"	Ressource	1h	4h	8h	
R2.10 - Introduction à la gestion des systèmes d'information"	Ressource	10h	14h	12h	
R2.11 - Introduction au droit"	Ressource	6h	12h		
R2.12 - Anglais	Ressource		12h	12h	
R2.13 - Communication technique"	Ressource		12h	10h	
R2.14 - Projet professionnel et personnel"	Ressource		6h	8h	
S2.01 Développement d'une application	SAÉ	2h	8h	2h	
S2.02 Exploration algorithmique d'un problème	SAÉ	1h	6h	2h	
S2.03 Installation de services réseau	SAÉ		6h	4h	
S2.04 Exploitation d'une base de données	SAÉ		6h	4h	
S2.05 Gestion d'un projet	SAÉ		6h	4h	
S2.06 Organisation d'un travail d'équipe	SAÉ		6h	4h	
P2.01 Démarche portfolio	Portfolio				10h

BUT 2

SEMESTRE 3 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C3.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C3.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C3.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C3.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C3.5 Conduire un projet	Compétence						5
C3.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R3.01 - Développement Web	Ressource		4h	8h	20h		
R3.02 - Développement efficace	Ressource		3h	6h	8h		
R3.03 - Analyse	Ressource		3h	6h	8h		
R3.04 - Qualité de développement	Ressource		7h	8h	22h		
R3.05 - Programmation Système	Ressource		5h	8h	12h		
R3.06 - Architecture des réseaux	Ressource		3h	6h	8h		
R3.07 - SQL dans un langage de programmation	Ressource		5h	8h	16h		



R3.08 - Probabilités	Ressource	8h	12h	8h
R3.09 - Cryptographie et sécurité	Ressource	5h	6h	10h
R3.10 - Management des systèmes d'information	Ressource	9h	16h	8h
R3.11 - Droit des contrats et du numérique	Ressource	9h	18h	
R3.12 - Anglais	Ressource		12h	12h
R3.13 - Communication professionnelle	Ressource		16h	8h
R3.14 - Projet personnel et professionnel	Ressource		6h	6h
SAÉ 3.Real.01 - Développement d'une application	SAÉ	10h	34h	32h
P3.01 Démarche portfolio	Portfolio		2h	4h

SEMESTRE 4 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C4.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C4.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C4.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C4.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C4.5 Conduire un projet	Compétence						5
C4.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R4.01 - Architecture logicielle	Ressource		6h	16h	18h		
R4.02 - Qualité de développement	Ressource		4h	4h	10h		
R4.03 - Qualité et au-delà du relationnel	Ressource		3h	6h	8h		
R4.04 - Méthodes d'optimisation	Ressource		2h	2h	10h		
R4.05 - Anglais	Ressource			8h	10h		
R4.06 - Communication interne	Ressource			12h	4h		
R4.07 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			
R4.Real.08 - Virtualisation	Ressource		2h	8h	8h		
R4.Real.09 - Management avancé des SI	Ressource		3h	8h	8h		
R4.Real.10 - Complément web	Ressource		3h	6h	14h		
R4.Real.11 - Développement pour applications mobiles	Ressource		3h	6h	14h		
R4.Real.12 - Automates et Langages	Ressource				10h		
SAÉ 4.Real.01 - Développement d'une application complexe	SAÉ		7h	14h	24h		



S4 Stage

Stage

P4.01 Démarche portfolio

Portfolio

2h

4h

BUT 3

SEMESTRE 5 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C5.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C5.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C5.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10
R5.01 - Initiation au management d'une équipe de projet informatique	Ressource		5h	8h			
R5.02 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			
R5.03 - Politique de communication	Ressource		7h	10h	8h		
R5.Real.04 - Qualité algorithmique	Ressource		5h	8h	4h		
R5.Real.05 - Programmation avancée	Ressource		6h	12h	16h		
R5.Real.06 - Sensibilisation à la programmation multimédia	Ressource		2h	2h	8h		
R5.Real.07 - Automatisation de la chaîne de production	Ressource		2h	4h	6h		
R5.Real.08 - Qualité de développement	Ressource		6h	8h	12h		
R5.Real.09 - Virtualisation avancée	Ressource		5h	8h	4h		
R5.Real.10 - Nouveaux paradigmes de base de données	Ressource		8h	18h	10h		
R5.Real.11 - Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	Ressource		5h	8h			
R5.Real.12 - Modélisations mathématiques	Ressource		9h	16h	8h		
R5.Real.13 - Économie durable et numérique	Ressource		4h	8h			
R5.Real.14 - Anglais	Ressource			22h	12h		
SAÉ 5.Real.01 - Développement avancé	SAÉ		12h	20h	14h		
P5.01 Portfolio	Portfolio		2h	4h	4h		

SEMESTRE 6 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C6.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C6.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C6.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10



R6.01 - Initiation à l'entrepreneuriat	Ressource	4h	8h	
R6.02 - Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	Ressource	4h	8h	
R6.03 - Communication : organisation et diffusion de l'information	Ressource	2h	6h	
R6.04 - Projet personnel et professionnel	Ressource	2h	6h	
R6.Real.05 - Développement avancé	Ressource	4h	8h	10h
R6.Real.06 - Maintenance applicative	Ressource	4h	10h	8h
SAÉ 6.Real.01 - Développement avancé	SAÉ	2h	8h	2h
P6.01 Portfolio	Portfolio	2h	2h	2h
S6.Stage	Stage			

BUT 2 ALTERNANCE

SEMESTRE 3 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C3.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C3.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C3.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C3.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C3.5 Conduire un projet	Compétence						5
C3.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R3.01 - Développement Web	Ressource		4h	8h	20h		
R3.02 - Développement efficace	Ressource		3h	6h	8h		
R3.03 - Analyse	Ressource		3h	6h	8h		
R3.04 - Qualité de développement	Ressource		7h	8h	22h		
R3.05 - Programmation Système	Ressource		5h	8h	12h		
R3.06 - Architecture des réseaux	Ressource		3h	6h	8h		
R3.07 - SQL dans un langage de programmation	Ressource		5h	8h	16h		
R3.08 - Probabilités	Ressource		8h	12h	8h		
R3.09 - Cryptographie et sécurité	Ressource		5h	6h	10h		
R3.10 - Management des systèmes d'information	Ressource		9h	16h	8h		
R3.11 - Droit des contrats et du numérique	Ressource		9h	18h			



R3.12 - Anglais	Ressource	12h	12h
R3.13 - Communication professionnelle	Ressource	16h	8h
R3.14 - Projet personnel et professionnel	Ressource	6h	6h
SAÉ 3.Real.01 - Développement d'une application	SAÉ	10h	34h 18h
P3.01 Démarche portfolio	Portfolio	2h	4h

SEMESTRE 4 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C4.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C4.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C4.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C4.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C4.5 Conduire un projet	Compétence						5
C4.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R4.01 - Architecture logicielle	Ressource		6h	16h	18h		
R4.02 - Qualité de développement	Ressource		4h	4h	10h		
R4.03 - Qualité et au-delà du relationnel	Ressource		3h	6h	8h		
R4.04 - Méthodes d'optimisation	Ressource		2h	2h	10h		
R4.05 - Anglais	Ressource			8h	10h		
R4.06 - Communication interne	Ressource			12h	4h		
R4.07 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			
R4.Real.08 - Virtualisation	Ressource		2h	8h	8h		
R4.Real.09 - Management avancé des SI	Ressource		3h	8h	8h		
R4.Real.10 - Complément web	Ressource		3h	6h	14h		
R4.Real.11 - Développement pour applications mobiles	Ressource		3h	6h	14h		
R4.Real.12 - Automates et Langages	Ressource				10h		
SAÉ 4.Real.01 - Développement d'une application complexe	SAÉ		6h	8h	10h		
S4 Stage	Stage						
P4.01 Démarche portfolio	Portfolio			2h	4h		

BUT 3 ALTERNANCE



SEMESTRE 5 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C5.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C5.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C5.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10
R5.01 - Initiation au management d'une équipe de projet informatique	Ressource		5h	8h			
R5.02 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			
R5.03 - Politique de communication	Ressource		7h	10h	8h		
R5.Real.04 - Qualité algorithmique	Ressource		5h	8h	4h		
R5.Real.05 - Programmation avancée	Ressource		6h	10h	14h		
R5.Real.06 - Sensibilisation à la programmation multimédia	Ressource		2h	2h	8h		
R5.Real.07 - Automatisation de la chaîne de production	Ressource		2h	4h	6h		
R5.Real.08 - Qualité de développement	Ressource		6h	8h	10h		
R5.Real.09 - Virtualisation avancée	Ressource		5h	8h	4h		
R5.Real.10 - Nouveaux paradigmes de base de données	Ressource		8h	16h	10h		
R5.Real.11 - Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	Ressource		5h	8h			
R5.Real.12 - Modélisations mathématiques	Ressource		9h	16h	8h		
R5.Real.13 - Économie durable et numérique	Ressource		4h	8h			
R5.Real.14 - Anglais	Ressource			22h	12h		
SAÉ 5.Real.01 - Développement avancé	SAÉ		4h	4h	4h		
P5.01 Portfolio	Portfolio			2h	2h		

SEMESTRE 6 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C6.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C6.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C6.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10
R6.01 - Initiation à l'entrepreneuriat	Ressource		4h	8h			
R6.02 - Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	Ressource		4h	8h			
R6.03 - Communication : organisation et diffusion de l'information	Ressource		2h	6h			
R6.04 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			



R6.Real.05 - Développement avancé	Ressource	4h	8h	8h
R6.Real.06 - Maintenance applicative	Ressource	4h	10h	6h
SAÉ 6.Real.01 - Développement avancé	SAÉ	1h	4h	2h
P6.01 Portfolio	Portfolio		2h	2h
S6.Stage	Stage			

Réalisation d'applications : conception, développement, validation (Nevers)

BUT 1

SEMESTRE 1 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C1.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C1.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C1.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C1.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C1.5 Conduire un projet	Compétence						5
C1.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
"R1.01 Initiation au développement"	Ressource		14h	28h	48h		
"R1.02 Développement d'interfaces web"	Ressource		3h	2h	14h		
"R1.03 Introduction à l'architecture des ordinateurs"	Ressource		4h	8h	8h		
"R1.04 - Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement"	Ressource		4h	4h	20h		
"R1.05 - Introduction aux bases de données et SQL"	Ressource		7h	16h	22h		
"R1.06 - Mathématiques discrètes"	Ressource		10h	20h	10h		
"R1.07 - Outils mathématiques fondamentaux"	Ressource		2h	10h	10h		
"R1.08 - Introduction à la gestion des organisations"	Ressource		5h	16h	8h		
"R1.09 - Introduction à l'économie durable et numérique"	Ressource		4h	18h	4h		
"R1.10 - Anglais"	Ressource			10h	12h		
"R1.11 - Bases de la communication"	Ressource			10h	12h		
"R1.12 - Projet professionnel et personnel"	Ressource			4h	6h		



S1.01 Implémentation d'un besoin client	SAÉ	1h	4h	2h
S1.02 Comparaison d'approches algorithmiques	SAÉ	1h	4h	2h
S1.03 Installation d'un poste pour le développement	SAÉ	1h	4h	2h
S1.04 Création d'une base de données	SAÉ	1h	4h	2h
S1.05 Recueil de besoins	SAÉ	1h	4h	2h
S1.06 Découverte de l'environnement économique et écologique	SAÉ	1h	4h	2h
P1.01 Démarche portfolio	Portfolio	1h		6h

SEMESTRE 2 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C2.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C2.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C2.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C2.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C2.5 Conduire un projet	Compétence						5
C2.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R2.01 - Développement orienté objets	Ressource		8h	20h	28h		
R2.02 - Développement d'applications avec IHM	Ressource		6h	10h	20h		
R2.03 - Qualité de développement"	Ressource		1h	4h	14h		
R2.04 - Communication et fonctionnement bas niveau"	Ressource		6h	10h	12h		
R2.05 - Introduction aux services réseaux"	Ressource		4h	6h	6h		
R2.06 - Exploitation d'une base de données"	Ressource		2h	6h	26h		
R2.07 - Graphes	Ressource		3h	12h	12h		
R2.08 - Outils numériques pour les statistiques descriptives	Ressource		1h	6h	8h		
R2.09 - Méthodes numériques"	Ressource		2h	4h	8h		
R2.10 - Introduction à la gestion des systèmes d'information"	Ressource		6h	18h	10h		
R2.11 - Introduction au droit"	Ressource		4h	14h			
R2.12 - Anglais	Ressource			10h	12h		
R2.13 - Communication technique"	Ressource			10h	12h		
R2.14 - Projet professionnel et personnel"	Ressource			10h	4h		
S2.01 Développement d'une application	SAÉ		2h	4h	4h		



S2.02 Exploration algorithmique d'un problème	SAÉ	2h	4h	4h
S2.03 Installation de services réseau	SAÉ	2h	4h	4h
S2.04 Exploitation d'une base de données	SAÉ	2h	4h	4h
S2.05 Gestion d'un projet	SAÉ	2h	4h	4h
S2.06 Organisation d'un travail d'équipe	SAÉ	2h	4h	4h
P2.01 Démarche portfolio	Portfolio		6h	4h

BUT 2

SEMESTRE 3 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C3.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C3.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C3.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C3.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C3.5 Conduire un projet	Compétence						5
C3.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R3.01 - Développement Web	Ressource		2h	6h	22h		
R3.02 - Développement efficace	Ressource		2h	8h	10h		
R3.03 - Analyse	Ressource		2h	6h	10h		
R3.04 - Qualité de développement	Ressource		3h	10h	20h		
R3.05 - Programmation Système	Ressource		3h	10h	16h		
R3.06 - Architecture des réseaux	Ressource		2h	8h	8h		
R3.07 - SQL dans un langage de programmation	Ressource		2h	10h	14h		
R3.08 - Probabilités	Ressource		4h	16h	8h		
R3.09 - Cryptographie et sécurité	Ressource		3h	8h	10h		
R3.10 - Management des systèmes d'information	Ressource		4h	16h	8h		
R3.11 - Droit des contrats et du numérique	Ressource		6h	22h			
R3.12 - Anglais	Ressource			16h	10h		
R3.13 - Communication professionnelle	Ressource			16h	10h		
R3.14 - Projet personnel et professionnel	Ressource			8h	4h		



SAÉ 3.Real.01 - Développement d'une application	SAÉ	6h	44h	20h		
P3.01 Démarche portfolio	Portfolio		2h	12h		

SEMESTRE 4 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C4.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C4.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C4.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C4.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C4.5 Conduire un projet	Compétence						5
C4.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R4.01 - Architecture logicielle	Ressource		5h	16h	20h		
R4.02 - Qualité de développement	Ressource		1h	4h	12h		
R4.03 - Qualité et au-delà du relationnel	Ressource		2h	8h	8h		
R4.04 - Méthodes d'optimisation	Ressource		2h	2h	10h		
R4.05 - Anglais	Ressource			12h	4h		
R4.06 - Communication interne	Ressource			12h	4h		
R4.07 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	8h			
R4.Real.08 - Virtualisation	Ressource		2h	8h	8h		
R4.Real.09 - Management avancé des SI	Ressource		3h	8h	8h		
R4.Real.10 - Complément web	Ressource		3h	10h	16h		
R4.Real.11 - Développement pour applications mobiles	Ressource		3h	10h	16h		
R4.Real.12 - Automates et Langages	Ressource			2h	10h		
SAÉ 4.Real.01 - Développement d'une application complexe	SAÉ		2h	20h	12h		
S4 Stage	Stage						
P4.01 Démarche portfolio	Portfolio			2h	6h		

BUT 3

SEMESTRE 5 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
--	--------	-----	----	----	----	-----	------



C5.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C5.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C5.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10
R5.01 - Initiation au management d'une équipe de projet informatique	Ressource	5h	8h				
R5.02 - Projet personnel et professionnel	Ressource	2h	6h				
R5.03 - Politique de communication	Ressource	5h	12h	8h			
R5.Real.04 - Qualité algorithmique	Ressource	5h	8h	4h			
R5.Real.05 - Programmation avancée	Ressource	6h	12h	16h			
R5.Real.06 - Sensibilisation à la programmation multimédia	Ressource	1h	3h	8h			
R5.Real.07 - Automatisation de la chaîne de production	Ressource	2h	4h	6h			
R5.Real.08 - Qualité de développement	Ressource	4h	10h	12h			
R5.Real.09 - Virtualisation avancée	Ressource	5h	8h	4h			
R5.Real.10 - Nouveaux paradigmes de base de données	Ressource	8h	18h	10h			
R5.Real.11 - Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	Ressource	5h	8h				
R5.Real.12 - Modélisations mathématiques	Ressource	9h	16h	8h			
R5.Real.13 - Économie durable et numérique	Ressource	4h	8h				
R5.Real.14 - Anglais	Ressource	6h	16h	12h			
SAÉ 5.Real.01 - Développement avancé	SAÉ	12h	24h	14h			
P5.01 Portfolio	SAÉ	2h	2h	4h			

SEMESTRE 6 BUT INFO CDV

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C6.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C6.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C6.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10
R6.01 - Initiation à l'entrepreneuriat	Ressource		4h	8h			
R6.02 - Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	Ressource		4h	8h			
R6.03 - Communication : organisation et diffusion de l'information	Ressource		2h	6h			
R6.04 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			
R6.Real.05 - Développement avancé	Ressource		4h	8h	10h		
R6.Real.06 - Maintenance applicative	Ressource		4h	10h	4h		



SAÉ 6.Real.01 - Développement avancé	SAÉ	4h	6h	4h
P6.01 Portfolio	SAÉ		4h	
S6.Stage	SAÉ			

BUT 2 ALTERNANCE

SEMESTRE 3 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C3.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C3.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C3.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C3.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C3.5 Conduire un projet	Compétence						5
C3.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R3.01 - Développement Web	Ressource		2h	6h	22h		
R3.02 - Développement efficace	Ressource		2h	8h	10h		
R3.03 - Analyse	Ressource		2h	6h	10h		
R3.04 - Qualité de développement	Ressource		3h	10h	20h		
R3.05 - Programmation Système	Ressource		3h	10h	16h		
R3.06 - Architecture des réseaux	Ressource		2h	8h	8h		
R3.07 - SQL dans un langage de programmation	Ressource		2h	10h	14h		
R3.08 - Probabilités	Ressource		4h	16h	8h		
R3.09 - Cryptographie et sécurité	Ressource		3h	8h	10h		
R3.10 - Management des systèmes d'information	Ressource		4h	16h	8h		
R3.11 - Droit des contrats et du numérique	Ressource		6h	22h			
R3.12 - Anglais	Ressource			16h	10h		
R3.13 - Communication professionnelle	Ressource			16h	10h		
R3.14 - Projet personnel et professionnel	Ressource			8h	4h		
SAÉ 3.Real.01 - Développement d'une application	SAÉ		6h	10h	10h		
P3.01 Démarche portfolio	Portfolio			2h	12h		



SEMESTRE 4 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C4.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						5
C4.2 Optimiser des applications	Compétence						5
C4.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Compétence						5
C4.4 Gérer des données de l'information	Compétence						5
C4.5 Conduire un projet	Compétence						5
C4.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	Compétence						5
R4.01 - Architecture logicielle	Ressource		5h	16h	20h		
R4.02 - Qualité de développement	Ressource		1h	4h	12h		
R4.03 - Qualité et au-delà du relationnel	Ressource		2h	8h	8h		
R4.04 - Méthodes d'optimisation	Ressource		2h	2h	10h		
R4.05 - Anglais	Ressource			12h	4h		
R4.06 - Communication interne	Ressource			12h	4h		
R4.07 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	6h			
R4.Real.08 - Virtualisation	Ressource		2h	8h	8h		
R4.Real.09 - Management avancé des SI	Ressource		3h	8h	8h		
R4.Real.10 - Complément web	Ressource		3h	10h	16h		
R4.Real.11 - Développement pour applications mobiles	Ressource		3h	10h	16h		
R4.Real.12 - Automates et Langages	Ressource			2h	10h		
SAÉ 4.Real.01 - Développement d'une application complexe	SAÉ		2h	20h	3h		
S4 Stage	Stage						
P4.01 Démarche portfolio	Portfolio			2h	3h		

BUT 3 ALTERNANCE

SEMESTRE 5 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C5.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C5.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C5.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10



R5.01 - Initiation au management d'une équipe de projet informatique	Ressource	5h	8h	
R5.02 - Projet personnel et professionnel	Ressource	2h	6h	
R5.03 - Politique de communication	Ressource	5h	12h	8h
R5.Real.04 - Qualité algorithmique	Ressource	5h	8h	4h
R5.Real.05 - Programmation avancée	Ressource	6h	10h	16h
R5.Real.06 - Sensibilisation à la programmation multimédia	Ressource	1h	3h	8h
R5.Real.07 - Automatisation de la chaîne de production	Ressource	2h	4h	6h
R5.Real.08 - Qualité de développement	Ressource	4h	10h	10h
R5.Real.09 - Virtualisation avancée	Ressource	5h	8h	4h
R5.Real.10 - Nouveaux paradigmes de base de données	Ressource	8h	16h	10h
R5.Real.11 - Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	Ressource	5h	8h	
R5.Real.12 - Modélisations mathématiques	Ressource	9h	16h	8h
R5.Real.13 - Économie durable et numérique	Ressource	4h	8h	
R5.Real.14 - Anglais	Ressource	6h	16h	12h
SAÉ 5.Real.01 - Développement avancé	SAÉ	4h	4h	4h
P5.01 Portfolio	SAÉ	2h	2h	2h

SEMESTRE 6 BUT INFO CDV APP

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
C6.1 Réaliser un développement d'application	Compétence						10
C6.2 Optimiser des applications	Compétence						10
C6.6 Collaborer au sein d'une équipe	Compétence						10
R6.01 - Initiation à l'entrepreneuriat	Ressource		4h	8h			
R6.02 - Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	Ressource		4h	8h			
R6.03 - Communication : organisation et diffusion de l'information	Ressource		2h	6h			
R6.04 - Projet personnel et professionnel	Ressource		2h	4h			
R6.Real.05 - Développement avancé	Ressource		4h	8h	10h		
R6.Real.06 - Maintenance applicative	Ressource		4h	10h	4h		
SAÉ 6.Real.01 - Développement avancé	SAÉ		1h	4h	4h		
P6.01 Portfolio	SAÉ			4h			
S6.Stage	SAÉ						



Déploiement d'applications communicantes et sécurisées - Non ouvert 2024-2025

BUT 1

BUT 2

BUT 3

Administration, gestion et exploitation des données - Non ouvert 2024-2025

BUT 1

BUT 2

BUT 3