



Gestion de projet



Niveau d'étude
BAC +4



ECTS
2 crédits



Composante
UFR Sciences
et Techniques

Présentation

Description

Gestion de projets classique

- * Introduction (historique, organisation des entreprises, projet vs produit, stratégie vs organisation, les différentes phases)
- * Analyse : triangle coût-délais-fonctionnalités, estimations, Analyse fonctionnelle
- * Définition : spécification technique, découpage (taches, ressources, jalons, livrables), analyse des risques, WBS
- * Réalisation : gestion du planning, gestion des risques, gestion de la qualité
- * Vérification : relation MOA-MOE, les méthodes et outils pour rationaliser la gestion de projet (PMI, Prince2, CMMI, ISO, ITIL), améliorer les processus

Gestion de projet agile

- * Introduction à l'agilité : les bases de l'agilité et des méthodes Agile, accepter le changement
- * Les bases de scrum (Rôles, Outils et Evénements)
- * Le besoin et sa maturité, les User Stories et leur estimation
- * Déroulement d'un projet Agile scrum (pratiques et pièges)
- * Le rôle du Product Owner, la revue de sprint & l'amélioration continue
- * Amélioration continue (évolution des pratiques)
- * Mise en pratique par des « serious games » des différentes pratiques utilisées en Agilité
- * L'organisation et le travail en équipe
- * Trouver le produit : Lean Canvas, UVP, MVP
- * L'importance des tests : tester le problème, la solution

Objectifs

Ce cours aborde les notions de :

- * gestion de projets classique
- * gestion de projets Agile



Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	20h
----	-----------------	-----